**Wer trifft das Ziel ?** (Hildegard Mertes)

Spiel zum Multiplizieren rationaler positiver Zahlen.

Es ist keine Vorbereitung erforderlich, benötigt wird als Klassenspiel die Tafel und ein Taschenrechner (für den Lehrer)

Es gibt eine Startzahl Z und ein Zielintervall.

Zwei Mannschaften spielen gegeneinander.

Wer durch eine Multiplikation eine Zahl innerhalb des Zielintervalls trifft hat gewonnen.

Mannschaft A multipliziert die Startzahl Z mit einer beliebigen Zahl und erhält eine Zahl Z1. Liegt Z1 im Zielintervall, hat Mannschaft A gewonnen, ansonsten multipliziert Mannschaft B die Zahl Z1 mit einer beliebigen Zahl und erhält eine Zahl Z2.

Die Mannschaften sind abwechselnd an der Reihe und zwar so lange, bis eine Mannschaft das Zielintervall erreicht.

Der Schiedsrichter (Lehrer) darf zum Berechnen den Taschenrechner verwenden. Damit es keine Flut von Nachkommastellen gibt, werden nach der Multiplikation die Nachkommastellen gestrichen, es wird „nur“ mit dem ganzzahligen Teil weitergerechnet.

Bsp.: Startzahl Z = 29 Zielintervall [1260 ; 1270]

29 1160 Mannschaft A hat gewonnen.

Je kleiner man das Zielintervall macht, desto schwieriger wird das Treffen.

Das Zielintervall kann auch bis auf eine Zielzahl reduziert werden.

Das Spiel kann auch in Dreiergruppen gespielt werden, ein Schüler übernimmt dann die Rolle des Schiedsrichters und darf die Ergebnisse mit dem Taschenrechner berechnen.

Viel Spaß